

CONDIZIONI DI GARA CIRCUITO SARANNO FAMOSI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

1 REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo quanto di seguito previsto:

- i) le Regole del Golf in vigore, approvate dal R&A Rules Limited;
- ii) i protocolli per contrastare e ridurre i rischi da contagio da COVID-19 emessi dalla FIG in vigore alla data di inizio gara;
- iii) le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG pubblicate su www.federgolf.it e distribuite dalla FIG sull'Hard Card;
- iv) i giocatori over 12 devono utilizzare i tee di partenza gialli;
- v) i giocatori under 12 devono utilizzare i tee di partenza verdi;
- vi) le giocatrici over 12 devono utilizzare i tee di partenza rossi;
- vii) le giocatrici under 12 devono utilizzare i tee di partenza arancioni;
- viii) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

2 FORMULA

Categoria maschile:

18 buche stroke play medal scratch.

Categoria femminile:

18 buche stroke play medal scratch.

3 AMMISSIONE

La gara è riservata ai giocatori italiani e stranieri:

- i) **nati dal 1° gennaio 2008 in poi;**
- ii) in regola con il tesseramento FIG per l'anno in corso o se residenti e tesserati all'estero, in possesso della tessera, per l'anno in corso, della relativa Federazione riconosciuta;
- iii) in possesso di certificato d'idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf;
- iv) in possesso di un Handicap Index, il cui valore è previsto nel successivo punto 4;
- v) eventuali Atleti con qualifica RH (Riattribuzione Handicap Index) possono partecipare qualora il field non sia completo e gareggiando per la sola classifica stroke-play. Il punteggio lordo ottenuto è valido ai fini del Ranking Nazionale;
- vi) in regola con l'Amateur Status;
- vii) se giocatori italiani in regola con il Regolamento di Giustizia.

4 NUMERO MASSIMO PARTECIPANTI, WILD CARD E LISTA D'ATTESA

Numero massimo dei giocatori ammessi: **90** (campi di 18 buche) o **54** (campi di 9 buche).

In caso di giocatori ammessi inferiori a **6** la gara deve essere annullata.

Numero massimo delle giocatrici ammesse: **42** (campi di 18 buche) o **24** (campi di 9 buche).

In caso di giocatrici ammesse inferiori a **6** la gara deve essere annullata.

Se il numero totale di giocatori e giocatrici ammesse è inferiore a 9 per le gare giocate su 18 buche e a **6** per le gare giocate su 9 buche la gara deve essere annullata.

Non sono previste wild card.

La gara non è valida ai fini dell'Ordine di Merito.

I numeri sopra indicati si riferiscono al numero di giocatori e giocatrici, Wild card incluse, ammesse al momento della chiusura delle iscrizioni, eventuali cancellazioni dopo la chiusura delle iscrizioni non alterano la validità della gara.

Il Comitato Regole e Campionati può ridurre il field ed in tal caso i numeri massimi di cui sopra vengono comunicati nella specifica della singola gara.

Il field totale per campi a 18 buche è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 90 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinati mediante l'Handicap Index.
- 42 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinate mediante l'Handicap Index.



[Indice](#)

Normativa Tecnica 2022

Il field totale per campi a 9 buche è suddiviso nei seguenti gruppi:

- 54 giocatori con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinati mediante l'Handicap Index.
- 24 giocatrici con un **Handicap Index pari o inferiore a 36,0** ordinate mediante l'Handicap Index.

I numeri massimi sopra indicati possono essere ridotti, prima della chiusura iscrizioni, quando le condizioni (es: ore di luce disponibili o temporanea indisponibilità del campo, ecc.) lo richiedano.

In caso di non raggiungimento dei numeri massimi, i gruppi sono reciprocamente compensabili. L'eventuale compensazione deve avvenire alla chiusura delle iscrizioni.

I giocatori e le giocatrici con disabilità giocano secondo le Regole del Golf modificate per giocatori con disabilità applicando le eventuali Regole di Gara o Condizioni di Gara aggiuntive a loro riservate.

I riferimenti all'Handicap Index sono relativi al giorno di chiusura delle iscrizioni. Eventuali variazioni dopo tale data non sono considerate ai fini dell'ammissione e non modificano l'ordine della lista ammessi e della lista iscritti.

La lista d'attesa comporta che all'assenza di un giocatore subentra un altro giocatore; tale lista è creata secondo l'Handicap Index, in caso di parità di Handicap Index sono prese in considerazione la data e l'ora di iscrizione.

Gli iscritti in esubero sono inseriti in una lista d'attesa. Tale lista deve essere costantemente aggiornata fino alle 11.30 del giorno antecedente la gara.

I giocatori in lista d'attesa sono tenuti a verificarla e a manifestare la loro disponibilità a partecipare, registrandosi, ove richiesto, come i giocatori ammessi.

Qualora nel giorno d'inizio della gara venissero a crearsi delle assenze o cancellazioni, i giocatori in lista d'attesa, solo se presenti e disponibili, possono essere inseriti nell'Orario di Partenza seguendo l'ordine della lista d'attesa stessa.

Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

5 ISCRIZIONI

Apertura delle iscrizioni: **14 gennaio 2022**.

Chiusura iscrizioni: entro e non oltre le ore 12:00 di **3 giorni prima dell'inizio della gara**.

Le iscrizioni devono essere effettuate secondo le seguenti modalità:

- nelle regioni che utilizzano un sito web, tramite l'apposito modulo on line;
- nelle regioni che non utilizzano un sito web, inviando una mail direttamente al Circolo organizzatore.

I giocatori sono tenuti a verificare l'avvenuta iscrizione consultando l'elenco degli iscritti. Il Comitato di Gara non accetta reclami riguardanti la lista degli iscritti qualora questi pervengano oltre la data di chiusura delle iscrizioni stesse.

I giocatori con cittadinanza italiana tesserati e residenti all'estero devono richiedere l'apposito modulo d'iscrizione all'indirizzo e-mail del Circolo Organizzatore da restituire, entro il termine della chiusura iscrizioni sopra indicato, allo stesso indirizzo e-mail, compilato in tutte le sue parti con gli estremi di una carta di credito in corso di validità.

6 TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione non deve essere superiore a **euro 15** e viene incassata direttamente dal Circolo Organizzatore.

Il green fee è gratuito per i giorni di gara e per il giorno di allenamento.

7 CANCELLAZIONI

Tutti gli ammessi qualora ritenessero, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara, di non poter partecipare sono tenuti a cancellarsi.

Le cancellazioni devono essere effettuate secondo le seguenti modalità:

- nelle regioni che utilizzano un sito web, tramite l'apposito modulo on line;
- nelle regioni che non utilizzano un sito web, inviando una mail direttamente al Circolo organizzatore.

La cancellazione può essere effettuata anche dal Circolo, in nome e per conto del giocatore che rimane in ogni caso responsabile e garante a tutti gli effetti della cancellazione inoltrata nonché della veridicità della stessa.

Per i giocatori che si cancellano dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara è prevista come penalizzazione la registrazione di uno score di +37 valido ai soli fini del Ranking Nazionale.

NOTA: le cancellazioni effettuate dopo le ore 11.30 del secondo giorno antecedente la gara non prevedono il rimborso della tassa d'iscrizione se già addebitata.



8 PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- a. La pratica è consentita nelle apposite aree e nei tempi prefissati dal Comitato di Gara.
 - i) a cura del Comitato di Gara possono essere predisposti i tabelloni sui quali prenotare le partenze. Il Comitato di Gara definisce in ogni caso il primo e l'ultimo tee time disponibile. Se non diversamente deciso, tutte le partenze devono avvenire dal tee della buca 1;
 - ii) nel caso in cui il Comitato di Gara sospenda il gioco per una situazione pericolosa anche tutte le strutture di pratica devono essere abbandonate immediatamente. La notifica della riapertura viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite alternativi mezzi di messaggistica istantanea.
- b. Durante il giro di allenamento deve essere messa in gioco una sola palla; sono previste le seguenti eccezioni:
 - i) se il giocatore con il suo colpo manca il green può giocare un colpo ulteriore;
 - ii) intorno al green non possono essere giocati più di tre approcci sempre che nel fare questo il campo non venga danneggiato;
 - iii) da un bunker vicino a un green può essere giocato un solo colpo verso il green. Ulteriori colpi devono essere giocati in direzione diversa lontana dal green;
 - iv) su ogni green sono consentiti solo tre putt di pratica.
- c. Nonostante il regolamento di cui sopra nessun colpo di pratica può essere giocato se il gruppo che segue è pronto a giocare.
- d. Non è consentito inserirsi tra i gruppi che stanno giocando sul campo neanche per praticare chip o putt.
- e. Non è consentito utilizzare tee di partenza diversi da quelli indicati.

9 SOSPENSIONE DI GIOCO O ANNULLAMENTO DELLA GARA

Valgono i seguenti principi:

- a) appena un colpo è stato giocato deve contare ai fini del risultato dei giocatori;
- b) non si possono ritenere valide solo 9 buche giocate;
- c) se non è possibile completare il giro nel corso della giornata, la gara viene annullata.

In caso di sospensione o di ritardo dell'inizio di un giro, il gioco viene ripreso appena le condizioni lo permettono, la notifica della ripresa del gioco, così come anche l'eventuale annullamento, viene comunicata tramite la bacheca ufficiale e/o tramite mezzi alternativi di messaggistica istantanea, se disponibili.

Se per causa di forza maggiore si verifica una situazione straordinaria, il Comitato Regole e Campionati ha la facoltà di modificare le Condizioni di Gara anche senza preavviso per i giocatori.

Vedi anche l'Hard Card (punto "Sospensione del gioco per una situazione pericolosa").

10 CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

È proibito l'uso del caddie e dei carrelli elettrici.

11 PARITÀ E SPAREGGI

In caso di parità per il primo posto viene disputato un immediato spareggio (play off) buca per buca; per tutte le altre posizioni della classifica valgono le norme per i casi di parità adottate dalla FIG sotto indicate, che si applicano anche se non è possibile effettuare o completare uno spareggio nei tempi previsti e/o disputarlo in giornate successive.

In caso di parità si procede a un confronto degli score del giro disputato, sulle ultime 9, 6, 3 buche e infine sull'ultima buca dello score del campo.

Perdurando la parità si confrontano gli score, buca per buca, partendo dalla 18 dello score del campo e se necessario, si procede a un sorteggio.

12 LINEE GUIDA DI COMPORTAMENTO PER I GIOCATORI

Di seguito le Linee Guida che i giocatori devono seguire nei giorni di prova campo e di gara.

a) Abbigliamento

L'abbigliamento dei giocatori deve essere adeguato (sono proibiti blue jeans, tute da ginnastica, pantaloni troppo corti).

b) Divieto di Fumare

Ai giocatori è proibito fumare tabacco e qualsiasi derivato (per esempio snus), comprese le sigarette elettroniche.

c) Assenza

Gli ammessi che ritengano di non poter partecipare alla gara, dopo le 11.30 del secondo giorno antecedente la gara e fino al loro Orario di Partenza, sono tenuti a cancellarsi dandone informazione al Comitato di Gara in forma scritta al Circolo organizzatore con le modalità indicate nel precedente punto 7 Cancellazioni.

d) Accompagnatori

I giocatori possono essere accompagnati al Circolo dove si svolge la gara da un solo accompagnatore che si deve identificare come tale e deve essere presente per tutta la durata di permanenza al Circolo del giocatore. Nel caso siano previsti materiali identificativi (per esempio braccialetti, badge, ecc.) l'accompagnatore è responsabile di indossarli in modo visibile, così da farsi riconoscere. L'accompagnatore deve essere maggiorenne, può essere un genitore o una persona delegata, anche non tesserato alla FIG o un professionista di golf. Se l'accompagnatore non assume nessun ruolo diventa uno spettatore della



[Indice](#)

gara: può accedere al campo, nel caso in cui sia previsto, ma non può, in alcun modo, interferire con il gioco e deve mantenere una distanza minima dal giocatore di 50 metri, possibilmente deve restare nelle zone di rough e dietro ai green, mai sulla linea di gioco. Può, senza disturbare il gioco, consegnare maglia/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc. al giocatore, ma non può interagire in alcun modo, oppure dare consigli e suggerimenti per non infrangere la Regola 10.2.

Il Comitato di Gara si riserva di inibire l'accesso alla gara, o la continuazione della stessa, a quei giocatori che nel corso della gara, dovessero infrangere il Codice di Condotta stabilito dalla FIG (vedi l'Appendice A per il contenuto e l'Hard Card per le penalità in caso d'infrazione), oppure dovessero essere squalificati per grave scorrettezza.

Tale provvedimento del Comitato di Gara comporta il deferimento del giocatore agli Organi di Giustizia.

Durante i giorni di allenamento l'infrazione al codice di condotta comporta solamente un provvedimento disciplinare.

13 ANTI-DOPING

In caso di positività ai controlli anti-doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale, con deferimento della giocatrice agli Organi di Giustizia.

14 PREMI

Categoria maschile:

1° pulcini (under 14) (partiti dai tee gialli)

1° e 2° baby (under 12) (partiti dai tee verdi)

Categoria femminile:

1ª pulcine (under 14) (partite dai tee rossi)

1ª e 2ª baby (under 12) (partite dai tee arancioni)

Categoria mista:

1° netto



RESPONSABILITÀ PER L'ORGANIZZAZIONE DEL CIRCUITO SARANNO FAMOSI

Il genere usato per i vocaboli riferiti a qualsiasi persona include entrambi i sessi.

Le Gare Giovanili sono programmate dai Comitati o Delegati Regionali, con il supporto delle Sezioni Zonali Regole.

1 A CURA DEL CIRCOLO ORGANIZZATORE

a) Documentazione FIG per lo svolgimento della Gara

Il Circolo che organizza la Gara deve consegnare al Comitato/Delegato Regionale FIG entro 30 giorni dall'inizio della manifestazione la documentazione firmata per accettazione per l'organizzazione della Gara, così come la Dichiarazione relativa alla prevenzione da contagio da Covid-19.

b) Materiale per lo svolgimento della Gara

Il Circolo entro la settimana precedente l'inizio della gara deve aver ricevuto dalla FIG il materiale tecnico per lo svolgimento della gara: Hard Card e cartellonistica ed inoltre deve provvedere all'approvvigionamento delle bombolette di vernice e dei paletti per la marcatura del campo oltre a mettere a disposizione le radio per il Comitato di Gara.

c) Preparazione del Campo

Il Circolo Organizzatore nella preparazione del campo deve garantire, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo nominato e le linee guida della FIG, una qualità di manutenzione tale da permettere il regolare svolgimento del gioco in tutte le sue parti. Per quanto attiene le altezze e le larghezze di taglio si invita a consultare l'Appendice B.

d) Modifiche Provvisorie del Percorso

Il Comitato di Gara in collaborazione con il Circolo organizzatore deve verificare con il dovuto anticipo, che il percorso da utilizzare per il Campionato sia correttamente attivato e presente tra i percorsi certificati sul server federale. Nel caso si necessiti variare più di 100 metri la lunghezza complessiva delle 18 buche, è necessario fare richiesta di un percorso con rating provvisorio; tale richiesta deve essere inoltrata alla Commissione Rating all'indirizzo rating@federgolf.it.

Le Gare Giovanili possono essere giocate su campi a 9 buche, a condizione che la lunghezza dai tee di partenza gialli, calcolata su 18 buche non sia inferiore a 5.800 metri. Il Comitato Regole e Campionati può valutare possibili deroghe, tenuto conto del par del campo.

I Circoli con i campi di lunghezza inferiore a 5.000 metri dai tee gialli e che non dispongono dei tee avanzati, devono utilizzare quelli rossi con i rispettivi course rating maschile e femminile. I tee rossi devono pertanto essere certificati per le giocatrici (mediante il caricamento dei giocatori nel sistema informatico con partenza dai tee arancioni) e per i giocatori (mediante il caricamento dei giocatori nel sistema informatico con partenza dai tee verdi).

e) Disponibilità del Campo

Nei giorni di svolgimento della Gara il Circolo deve attenersi all'accordo sottoscritto da FIG, salvo esserne esonerato dalla FIG stessa.

f) Utilizzo delle Strutture

Il Circolo Organizzatore deve fornire gli spazi sufficienti per il ricovero del numero massimo delle persone coinvolte nella gara, le aree necessarie a gestire il piano di evacuazione, le aree per eseguire le procedure anti-doping e per il Comitato di Gara, rispettando la distanza sociale. (protocolli COVID-19).

Il Circolo Organizzatore deve altresì mettere a disposizione del Direttore di Torneo uno o più computer (in base a quanto si va a concordare direttamente) con il software aggiornato per la predisposizione, gestione e pubblicazione degli Orari di Partenza e delle Classifiche.

Il Circolo Organizzatore, in accordo con eventuali linee guida ricevute dall'Ufficio Campionati o dal Direttore di Torneo, deve mettere a disposizione gli spazi (nel rispetto dei protocolli COVID-19) interni o esterni dove si svolge la cerimonia di premiazione; nel giorno previsto e nell'orario concordato con il Direttore di Torneo, deve quindi predisporre quanto necessario allo svolgimento della premiazione (tavolo e premi, impianto audio, eventuale rinfresco o quanto altro richiesto).

g) Cancellazioni

Il Circolo deve prendere nota delle eventuali cancellazioni pervenute oltre le ore 11.30 del giorno antecedente la gara riportandole al Comitato di Gara, come riportato al precedente punto 6.

h) Premi

Il Circolo Organizzatore deve acquistare i premi e può decidere di assegnare premi aggiuntivi oltre a quelli previsti al precedente punto 13.



i) Nomina del Comitato di Gara

Il Circolo Organizzatore deve predisporre la convocazione del Comitato di Gara, concordato preventivamente con la Sezione Zonale Regole di riferimento dal Direttore di Torneo e quando necessario da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri e da eventuali Osservatori.

Tale convocazione deve essere inviata agli Arbitri convocati e per conoscenza alla Sezione Zonale Regole di Riferimento e al Comitato/Delegato Regionale di riferimento.

j) Rimborso Spese

Il Circolo Organizzatore deve rimborsare le spese vive di vitto al Direttore di Torneo, agli Arbitri e agli Osservatori convocati. Solo se indispensabile e preventivamente concordato con la Sezione Zonale Regole di riferimento deve rimborsare anche le spese di pernottamento e di viaggio direttamente agli interessati che emettono nota spesa in base alla specifica normativa FIG vigente.

2 A CURA DEL COMITATO DI GARA

a) Orari di Partenza e Timing Sheet

Il Comitato di Gara deve pubblicare, sul sito del Comitato/Delegato Regionale e sulla bacheca ufficiale, gli Orari di Partenza del primo giorno di gara entro le ore 13.00 del giorno antecedente l'inizio della gara. Gli orari devono essere pubblicati, sia per ordine di Orario di Partenza, che per ordine alfabetico delle giocatrici.

Il Comitato di Gara deve redigere gli abbinamenti delle terne e gli Orari di Partenza in base alle effemeridi previste per i giorni della gara, in osservanza degli schemi e dei criteri di massima di seguito rappresentati.

NOTA: se si rendessero necessarie variazioni all'Orario di Partenza proposto, per esempio a causa di condizioni di luce limitate o di meteo avverso o di eventi straordinari imprevisti, il Comitato di Gara può modificare gli schemi, previa autorizzazione del Comitato Regole e Campionati.

Il Direttore di Torneo deve predisporre il timing sheet per ogni singolo giro da distribuire al Comitato di Gara per la gestione della gara. Il timing sheet deve tenere conto del numero dei giocatori per match e del par delle singole buche, le linee guida prevedono questi tempi massimi:

- PAR 3: 11 minuti;
- PAR 4: 14 minuti;
- PAR 5: 17 minuti.

Si ricorda che i tempi di trasferimento da una buca alla successiva vengono sempre inseriti nella buca giocata.

Il Comitato Regole e Campionati fissa come durata massima per il giro di 18 buche il tempo di 4 ore e 35 minuti in caso di match da 3 giocatori e il tempo di 3 ore e 45 minuti in caso di match da 2 giocatori. I timing sheet della gara vengono allegati al verbale di omologazione ed eventuali tempi per il giro diversi dai limiti sopra indicati devono essere preventivamente autorizzati dal Comitato Regole e Campionati.

Il tempo di gioco del giro deve essere riportato sullo score di ogni singola giocatore, la stampa è prevista dal software per la gestione della gara. Là dove possibile il tempo di gioco di ogni singola buca può essere riportato sul foglio delle pin position che viene consegnato ai giocatori.

Di seguito l'esempio due esempi di Orari di Partenza con il riferimento del full field: il primo è creato in base all'Handicap Index crescente dei giocatori (migliori-peggiori) e il secondo in base all'Handicap Index decrescente dei giocatori (peggiori-migliori).

L'utilizzo di uno o dell'altro schema è a cura del Direttore di Torneo che, per la scelta, deve considerare, insieme a eventuali indicazioni del Referente dell'Attività Giovanile, il field dei giocatori per la relativa velocità di gioco e quindi la presenza tra gli iscritti di tanti giocatori con Handicap Index basso, il campo in cui si gioca, le partenze da un tee solo o da due tee, le condizioni meteorologiche del giorno di gara, le ore di luce limitate in inverno e autunno.



Schemi con Handicap Index crescente

FIELD 90 GIOCATORI E 42 GIOCATRICI - CAMPO A 18 BUCHE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	1-2-3	7:30	4-5-6	10	16
2	1	7-8-9	7:40	10-11-12	10	17
3	1	13-14-15	7:50	16-17-18	10	18
4	1	19-20-21	8:00	22-23-24	10	19
5	1	25-26-27	8:10	28-29-30	10	20
6	1	31-32-33	8:20	34-35-36	10	21
7	1	37-38-39	8:30	40-41-42	10	22
1	1	1-2-3	8:40	4-5-6	10	8
2	1	7-8-9	8:50	10-11-12	10	9
3	1	13-14-15	9:00	16-17-18	10	10
4	1	19-20-21	11:40	22-23-24	10	11
5	1	25-26-27	11:50	28-29-30	10	12
6	1	31-32-33	12:00	34-35-36	10	13
7	1	37-38-39	12:10	40-41-42	10	14
8	1	43-44-45	12:20	46-47-48	10	23
9	1	49-50-51	12:30	52-53-54	10	24
10	1	55-56-57	12:40	58-59-60	10	25
11	1	61-62-63	12:50	64-65-66	10	26
12	1	67-68-69	13:00	70-71-72	10	27
13	1	73-74-75	13:10	76-77-78	10	28
14	1	79-80-81	13:20	82-83-84	10	29
15	1	85-86-87	13:30	88-89-90	10	30

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (gara maschile);
rosso = giocatrici ammesse (gara femminile).

FIELD 54 GIOCATORI E 24 GIOCATRICI CAMPO A 9 BUCHE			
match	tee	nome	ora
1	1	1-2-3	7:30
2	1	4-5-6	7:40
3	1	7-8-9	7:50
4	1	10-11-12	8:00
5	1	13-14-15	8:10
6	1	16-17-18	8:20
7	1	19-20-21	8:30
8	1	22-23-24	8:40
1	1	1-2-3	8:50
2	1	4-5-6	9:00
3	1	7-8-9	9:10
4	1	10-11-12	9:20
5	1	13-14-15	9:30
6	1	16-17-18	12:10
7	1	19-20-21	12:20
8	1	22-23-24	12:30
9	1	25-26-27	12:40
10	1	28-29-30	12:50
11	1	31-32-33	13:00
12	1	34-35-36	13:10
13	1	37-38-39	13:20
14	1	40-41-42	13:30
15	1	43-44-45	13:40
16	1	46-47-48	13:50
17	1	49-50-51	14:00
18	1	52-53-54	14:10

Schemi con Handicap Index decrescente

FIELD 90 GIOCATORI E 42 GIOCATRICI - CAMPO A 18 BUCHE						
match	tee	nome	ora	nome	tee	match
1	1	90-89-88	7:30	87-86-85	10	16
2	1	84-83-82	7:40	81-80-79	10	17
3	1	78-77-76	7:50	75-74-73	10	18
4	1	72-71-70	8:00	69-68-67	10	19
5	1	66-65-64	8:10	63-62-61	10	20
6	1	60-59-58	8:20	57-56-55	10	21
7	1	54-53-52	8:30	51-50-49	10	22
1	1	42-41-40	8:40	39-38-37	10	8
2	1	36-35-34	8:50	33-32-31	10	9
3	1	30-29-28	9:00	27-26-25	10	10
4	1	24-23-22	11:40	21-20-19	10	11
5	1	18-17-16	11:50	15-14-13	10	12
6	1	12-11-10	12:00	9-8-7	10	13
7	1	3-2-1	12:10	6-5-4	10	14
8	1	48-47-46	12:20	45-44-43	10	23
9	1	42-41-40	12:30	39-38-37	10	24
10	1	36-35-34	12:40	33-32-31	10	25
11	1	30-29-28	12:50	27-26-25	10	26
12	1	24-23-22	13:00	21-20-19	10	27
13	1	18-17-16	13:10	15-14-13	10	28
14	1	12-11-10	13:20	9-8-7	10	29
15	1	3-2-1	13:30	6-5-4	10	30

Legenda: **nero** = giocatori ammessi (gara maschile);
rosso = giocatrici ammesse (gara femminile).

FIELD 54 GIOCATORI E 24 GIOCATRICI CAMPO A 9 BUCHE			
match	tee	nome	ora
1	1	24-23-22	7:30
2	1	21-20-19	7:40
3	1	18-17-16	7:50
4	1	15-14-13	8:00
5	1	12-11-10	8:10
6	1	9-8-7	8:20
7	1	6-5-4	8:30
8	1	3-2-1	8:40
1	1	54-53-52	8:50
2	1	51-50-49	9:00
3	1	48-47-46	9:10
4	1	45-44-43	9:20
5	1	42-41-40	9:30
6	1	39-38-37	12:10
7	1	36-35-34	12:20
8	1	33-32-31	12:30
9	1	30-29-28	12:40
10	1	27-26-25	12:50
11	1	24-23-22	13:00
12	1	21-20-19	13:10
13	1	18-17-16	13:20
14	1	15-14-13	13:30
15	1	12-11-10	13:40
16	1	9-8-7	13:50



17	1	6-5-4	14:00
18	1	3-2-1	14:10

b) Piazzamento della Palla

Il Comitato di Gara deve valutare l'eventualità di introdurre la Regola Locale sul "Piazzamento della Palla" che può essere prevista esclusivamente in casi di effettiva necessità.

c) Gioco Lento

Il Comitato di Gara si impegna a gestire il "GIOCO LENTO", prevedendo dei corretti tempi di gioco; il Comitato deve derogare nelle Regole Locali aggiuntive al punto "Linee Guida sulla Velocità di Gioco" della Hard Card.

d) Utilizzo del Golf Cart

Il Comitato di Gara deve esporre in bacheca l'elenco delle persone, non giocatori, autorizzate a utilizzare il golf cart nelle giornate di gara. Nessun giocatore può utilizzare un golf cart. Eventuali deroghe legate a motivazioni di salute, possono essere considerate se supportate da idonea documentazione e vengono valutate caso per caso dal Medico Federale. Un giocatore disabile può essere autorizzato dal Comitato di Gara a utilizzare il golf cart.

e) Accesso del Pubblico in Campo

Fatto salvo i motivi di sicurezza per i quali il Direttore di Torneo può interdire al pubblico l'accesso al campo, gli spettatori possono accedere al campo nei giorni di prova campo e di gara ma non possono avvicinare i giocatori.

f) Chiusura Giri e Trasmissione Risultati

Il Comitato di Gara deve verificare che il giro venga chiuso a fine giornata e che i dati siano correttamente inviati al server. È responsabilità del Comitato di Gara la verifica della trasmissione dei dati. Il controllo dell'invio dei risultati è possibile tramite la Segreteria di Campionato o la segreteria del Circolo ospitante.

g) Classifiche e Verbale di Omologazione

Il Comitato di Gara deve redigere le classifiche parziali, dopo la consegna degli score di ogni singolo match (inviando i risultati al server centrale tramite il programma per la gestione della gara) e finali, pubblicandole sul sito del Comitato/Delegato Regionale oltre a esporle nella bacheca di Campionato e compilare il verbale di omologazione dei risultati (a cura del Direttore di Torneo) da inviare alla Sezione Zonale Regole di riferimento.

h) Causali Varie per Codifica di Assenze e Abbandoni

Si elencano di seguito le causali da utilizzare per la codifica di assenze o abbandoni:

- il giocatore avvisa del suo ritiro successivamente alle 11.30 del giorno antecedente alla gara: **NP**;
- il giocatore non si presenta alla partenza senza alcun preavviso: **SQ 5.3a**;
- il giocatore interrompe il gioco con l'assenso del Comitato: **RIT**;
- il giocatore interrompe il gioco senza avvisare il Comitato o senza il consenso del Comitato **SQ 5.7a**;
- il giocatore, dopo aver regolarmente terminato un giro, avvisa del suo ritiro dal giro successivo: **NP**;
- il giocatore consegna lo score con scritto **NR**, i risultati vengono inseriti normalmente e la codifica **NR** ignorata. Qualora lo score non fosse completo: **SQ 3.3b(3)**.

NOTA: Si ricorda che la codifica **NR**, seppur riportata da un giocatore alla consegna di uno score completo, è influente e il risultato rimane valido sia ai fini della classifica sia ai fini Handicap, se riportata su uno score incompleto, si corregge con **SQ** come sopra indicato.

Per i giocatori che si cancellano dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara è prevista come penalizzazione la registrazione di uno score di +37 valido ai soli fini del Ranking Nazionale.

In caso d'infortunio, malattia o grave situazione il giocatore o la giocatrice devono fornire a xxxxx (Comitato/Delegato Regionale Provinciale), entro tre giorni lavorativi dalla data della gara, il certificato medico o la giustificazione firmata dai genitori che, con il Direttore del Torneo valuta un'eventuale deroga alla penalizzazione. In caso di maltempo, l'esenzione alla penalizzazione viene difficilmente concessa.

In caso di squalifica è prevista come penalizzazione la registrazione di uno score di +37 valido ai soli fini Ranking Nazionale.

i) Organi di Giustizia

Il Comitato di Gara a meno di ravvisare in essi un comportamento doloso - può non procedere al deferimento del giocatore incorso in una Squalifica nei seguenti casi:

- il giocatore non si presenta alla partenza entro i 5 minuti dal suo orario stabilito: **SQ 5.3a**;
- il giocatore non consegna lo score o lo consegna non firmato: **SQ 3.3b(2)**.



[Indice](#)

In tutti gli altri casi il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organidi-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganidigiustizia@federgolf.it.

j) Anti-Doping

In caso di positività ai controlli Anti-Doping, ferme restando le sanzioni disciplinari che vengono prese dagli organi preposti, è applicata la squalifica dalla gara e la stesura di una nuova classifica finale.

NOTA: il Comitato di Gara utilizzando la modulistica presente al seguente link: <https://www.federgolf.it/organidi-giustizia-e-del-sistema-di-giustizia/> **DEVE DEFERIRE** il giocatore tramite la Segreteria degli Organi di Giustizia – mail: segreteriaorganidigiustizia@federgolf.it.